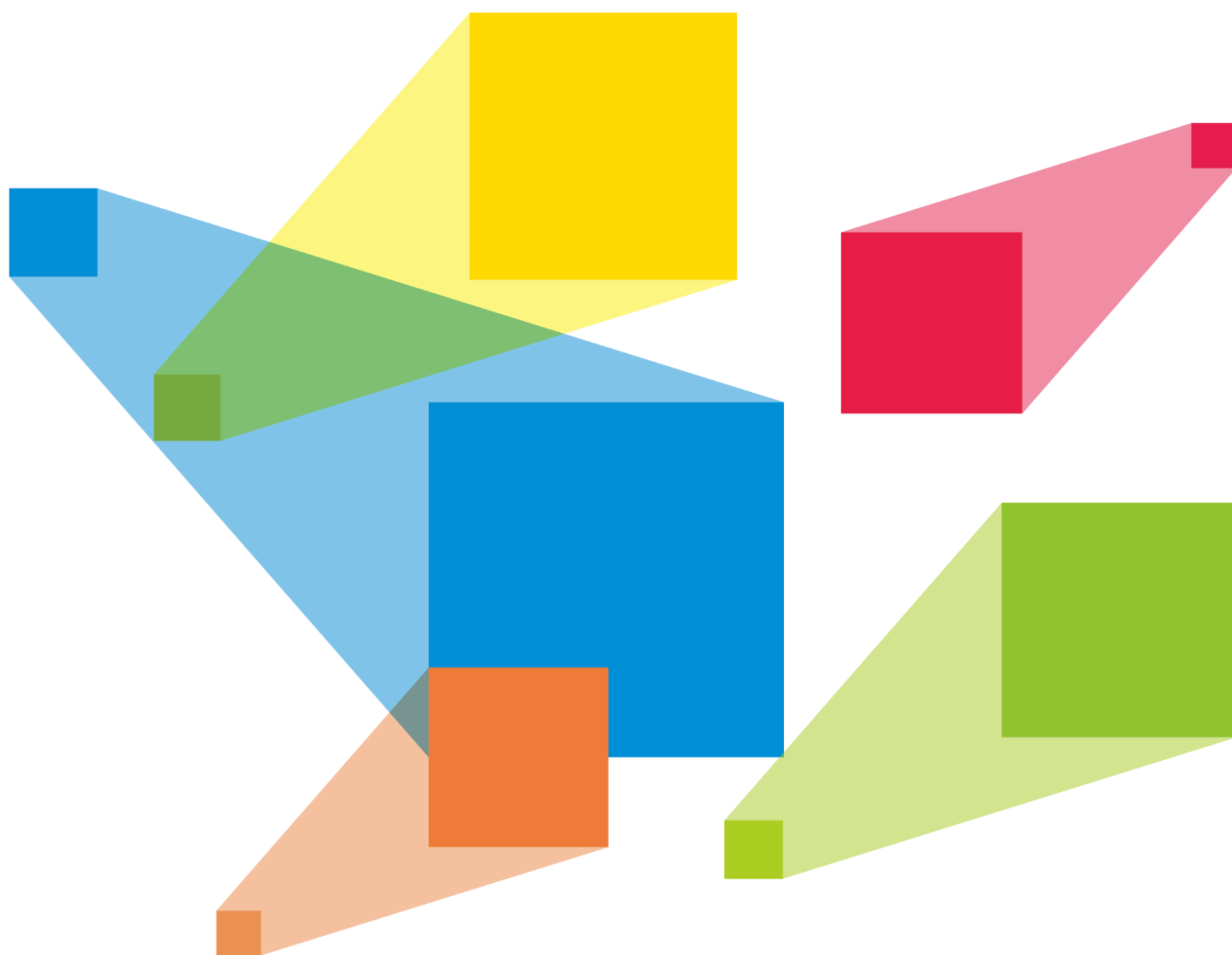


V1260

LED 视频控制服务器



用户手册

更新记录

文档版本	发布时间	修订说明
V1.2.0	2022-12-10	• 外观更新 • 增加 OSD 功能 • HDR 功能调整。
V1.1.0	2021-07-19	• 新增 3D 功能并支持将 3D 参数保存至场景。 • DVI 接口极限宽度和高度增加至 3840。 • 支持有限转完全功能。 • 支持硬件打屏功能。
V1.0.3	2020-11-02	更新配件信息。
V1.0.2	2020-07-15	产品外观变更。
V1.0.1	2020-06-04	• 产品名称变更。 • 增加软著信息。 • 增加认证信息。
V1.0.0	2019-08-15	第一次正式发布

目 录

更新记录.....	I
1 概述	1
1.1 产品简介.....	1
1.2 产品特性.....	1
2 外观	1
2.1 前面板	1
2.2 后面板	2
2.3 产品尺寸.....	4
3 应用场景	5
3.1 网口输出.....	5
3.2 光口复制输出	5
4 主界面.....	6
5 菜单操作	8
5.1 屏体亮度.....	8
5.2 输入设置.....	8
5.2.1 选择输入源	8
5.2.2 设置输入源分辨率.....	9
5.2.3 有限转完全	10
5.2.4 HDR 设置	10
5.3 窗口属性.....	11
5.3.1 窗口配置.....	11
5.3.2 OSD 配置	12
5.4 画面控制.....	13
5.5 场景设置.....	13
5.6 高级设置.....	14
5.6.1 热备份设置	14
5.6.2 同步设置.....	14
5.6.3 智能配屏.....	14
5.6.3.1 快捷点屏.....	15
5.6.3.2 载入箱体配置文件.....	16
5.6.3.3 固化至接收卡.....	17
5.6.3.4 高级点屏.....	17
5.6.3.5 更多设置.....	18
5.6.4 高级功能.....	19
5.6.4.1 HDR 设置	19
5.6.4.2 3D 设置.....	20
5.6.4.3 自检.....	22
5.6.5 输出帧频.....	22
5.6.6 返回主界面时长	22
5.6.7 恢复出厂设置.....	22
5.6.8 关于我们.....	22

5.7 工厂复位..... 22

5.8 通讯设置..... 22

 5.8.1 通讯模式..... 22

 5.8.2 网络设置..... 22

6 产品规格 24

7 视频源特性..... 24

A 3D 功能说明 25

 A.1 单台 V1260 使用 3D 25

 A.2 注意事项..... 25

1 概述

1.1 产品简介

V1260 是诺瓦科技自主研发的一款 All-in-One 产品，集视频处理、视频控制以及 LED 屏体配置等功能于一体，具备多种类的视频信号接收能力、超高清全 4K×2K@60Hz 的图像处理能力和发送能力。

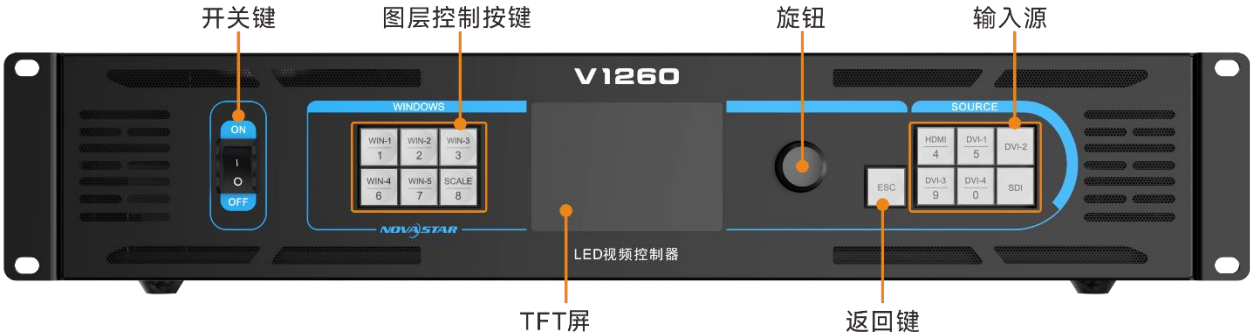
V1260 可通过网口和光纤口将处理后的视频发送到 LED 显示屏上。V1260 采用工业级外壳，拥有强大的视频处理和发送能力，可适应复杂的操作环境，被广泛应用于政府、企事业单位及军队指挥中心等多种大型固装场合。

1.2 产品特性

- 拥有完备的视频输入接口
1 路 HDMI 2.0, 4 路 DVI, 1 路 3G-SDI。
- 多输出，大带载
支持 16 路网口和 4 路光纤输出，带载高达 1040 万像素。
- 支持 3D 功能
配合 3D 发射器 EMT200 和配套 3D 眼镜，实现 3D 显示效果。启用 3D 后，设备输出带载减半。
- 支持 HDR 输出
能够极大地增强显示屏的画质，使画面色彩更加真实生动，细节更加清晰。
- 支持个性化的画质缩放
支持三种画面缩放模式，包括点对点模式、全屏缩放、自定义缩放。
- 多窗口显示
支持 5 窗口任意布局。
- 支持监视输出画面
将监视内容通过 HDMI 发送到显示器显示。
- 支持智能控制软件 NovaLCT 进行操作控制。
- 支持场景预设
最多可创建 10 个用户场景作为模板保存，可直接调用，方便使用。
- 逐点亮色度校正。
配合 NovaLCT 和校正平台，对每个灯点的亮度和色度进行校正，有效消除色差，使整屏的亮度和色度达到高度均匀一致，提高显示屏的画质。同时支持硬件打屏功能。
- 支持 EDID 管理
支持用户自定义 EDID 和预设 EDID。

2 外观

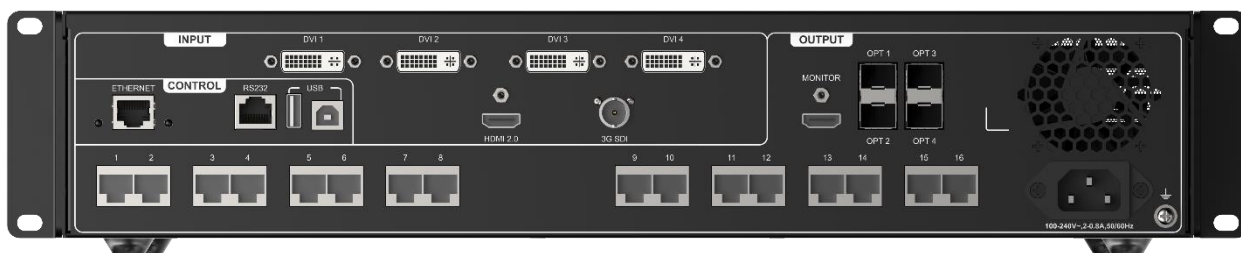
2.1 前面板



按键	说明
开关键	ON 开机/OFF 关机

按键	说明
图层控制按键	- 窗口未开启时，短按窗口按键进入对应的窗口属性菜单，并开启窗口。 - 窗口已开启时，短按窗口按键进入对应的窗口属性菜单。 - 窗口已开启时，长按窗口按键可关闭窗口。 按键灯状态： - 按键灯亮表示该图层开启。 - 按键灯灭表示该图层关闭。 - 按键灯闪烁时，表示图层编辑中。 SCALE 键：“全屏自动缩放”快捷键，将优先级最低且开启的窗口自适应铺满至全屏。
TFT 屏	用于显示设备当前状态，以及设置菜单。
旋钮	- 主界面下，按下旋钮进入菜单操作界面。 - 菜单操作界面下，旋转旋钮选择菜单，按下旋钮选定当前菜单或者进入子菜单。 - 选定带有参数的菜单后可以通过旋转旋钮调节参数，请注意调节完成后需要再次按下旋钮进行确认。 - 同时长按旋钮和 ESC 键 3 秒及以上，按键锁定或解锁。
返回键	退出当前菜单或取消操作。
输入源	输入源切换键及输入源信号状态。 - 指示灯灭：无输入源信号接入，输入源未使用。 - 指示灯半亮：有输入源信号接入，输入源未使用。 - 指示灯全亮：有输入源信号接入，输入源已使用。 - 指示灯闪烁：无输入源信号接入，输入源已使用。 说明：切换信号源之前，需先选中窗口。若未选中窗口将会直接跳转至输入源设置界面。

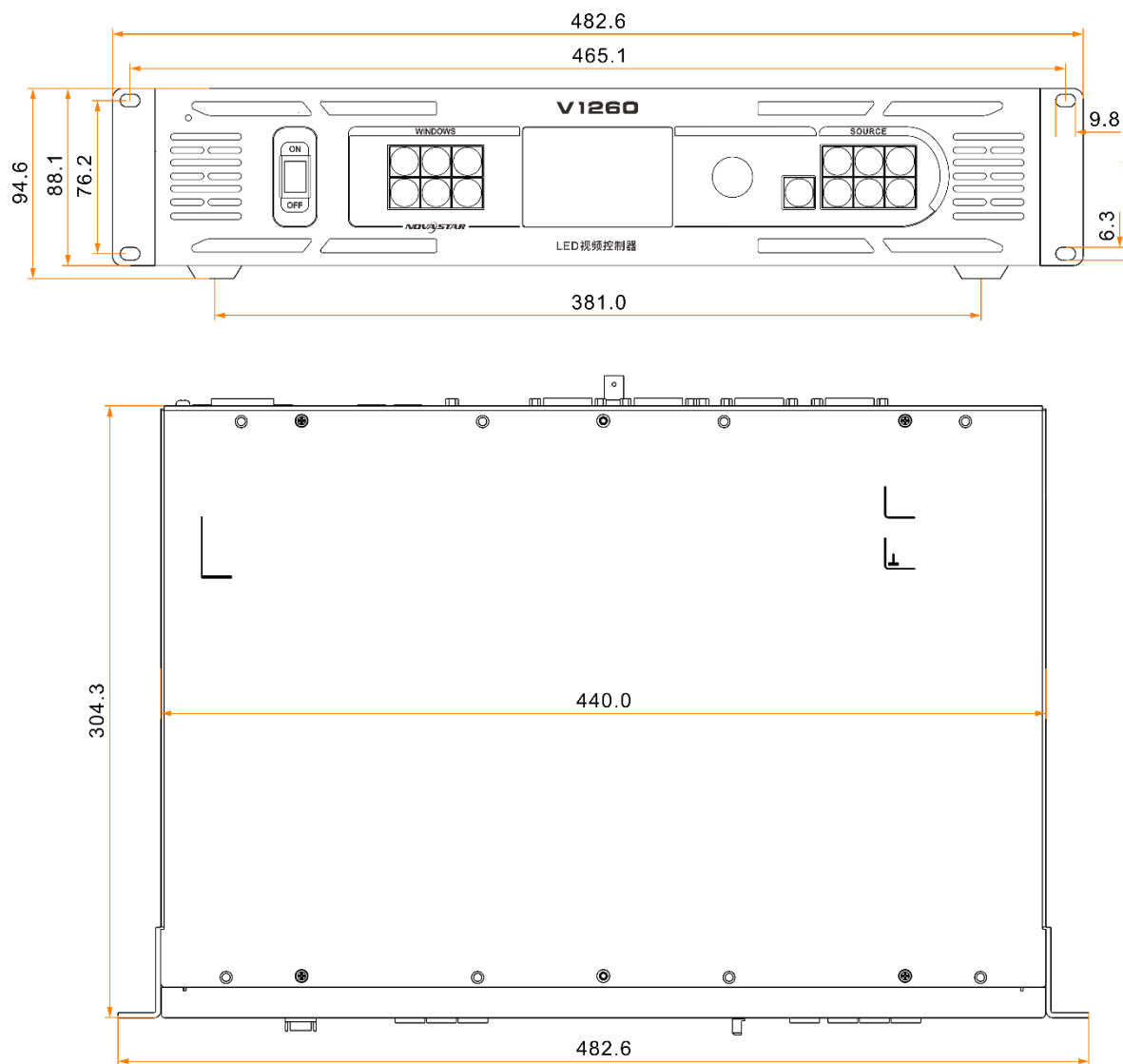
2.2 后面板



输入接口		
接口	数量	说明
DVI	4	4×SL-DVI 输入 - 单路最大输入分辨率为 1920 × 1200@60Hz。 - 支持预设分辨率，具体参见表 5-1。 - 支持自定义分辨率。 极限宽度：3840，极限高度：3840。 - 支持 HDCP 1.4。 - 不支持隔行信号输入。

输入接口		
接口	数量	说明
HDMI 2.0	1	1×HDMI 2.0 • 最大输入分辨率 3840 × 2160@60Hz。 • 支持预设分辨率，具体参见表 5-1。 • 支持自定义分辨率。 极限宽度：8192，极限高度：8192。 • 支持 HDCP 2.2 和 EDID 1.4。 • 不支持隔行信号输入。
3G-SDI	1	1×3G-SDI 输入 • 最大分辨率 1920 × 1080@60Hz。 • 不支持输入分辨率设置。 • 支持隔行信号输入，且支持去隔行处理。
输出接口		
接口	数量	说明
网口	16	16 × RJ45 输出 • 最大带载 1040 万像素。 • 极限宽度：16384，极限高度：8192。 • 单路网口最大带载为： – 输入源位数为 8bit 时，65 万像素点。 – 输入源位数为 10bit/12bit 时，32 万像素点。 • 不支持音频输出。
OPT1~4	4	4 × 10G 光口输出 • OPT1 传输 1~8 路网口数据。 • OPT2 传输 9~16 路网口数据 • OPT3 为 OPT1 或 1~8 路网口的复制通道。 • OPT4 为 OPT2 或 9~16 路网口的复制通道。
MONITOR	1	HDMI 接口，预览输出，支持 1920×1080@60Hz 分辨率。
控制接口		
接口	数量	说明
ETHERNET	1	连接 PC 通讯（仅在调试时使用）。
USB	1	• USB 2.0（Type-B，方口）：连接 PC，调试设备，设备级联输入。 • USB 2.0（Type-A，扁口）：设备级联输出。
RS232	1	连接中控设备。

2.3 产品尺寸



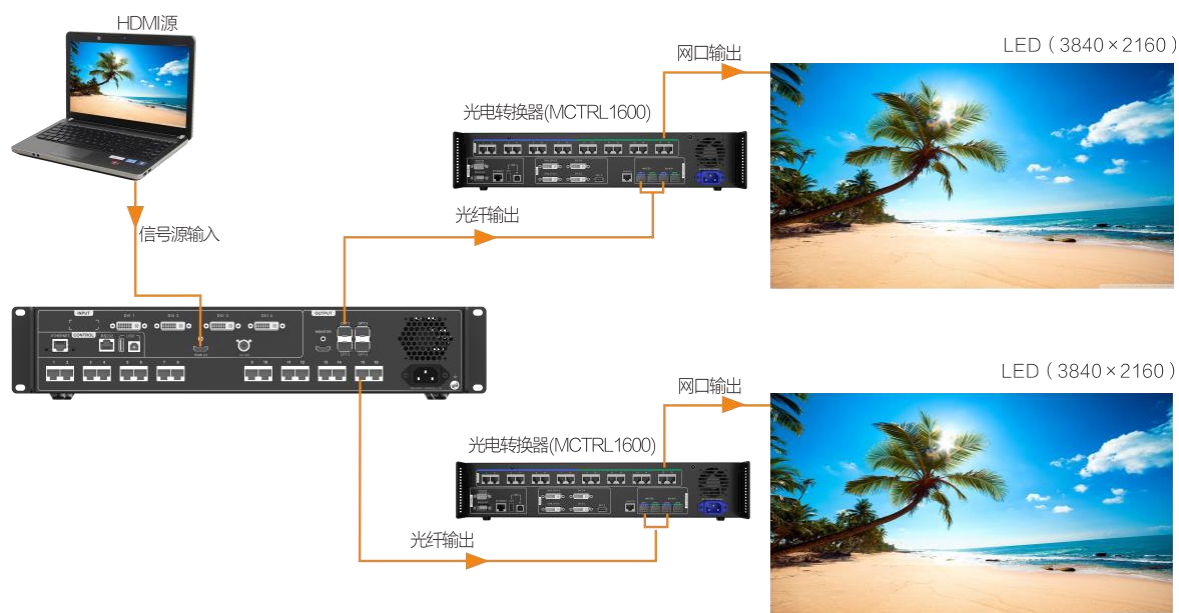
公差: ± 0.3 单位: mm

3 应用场景

3.1 网口输出

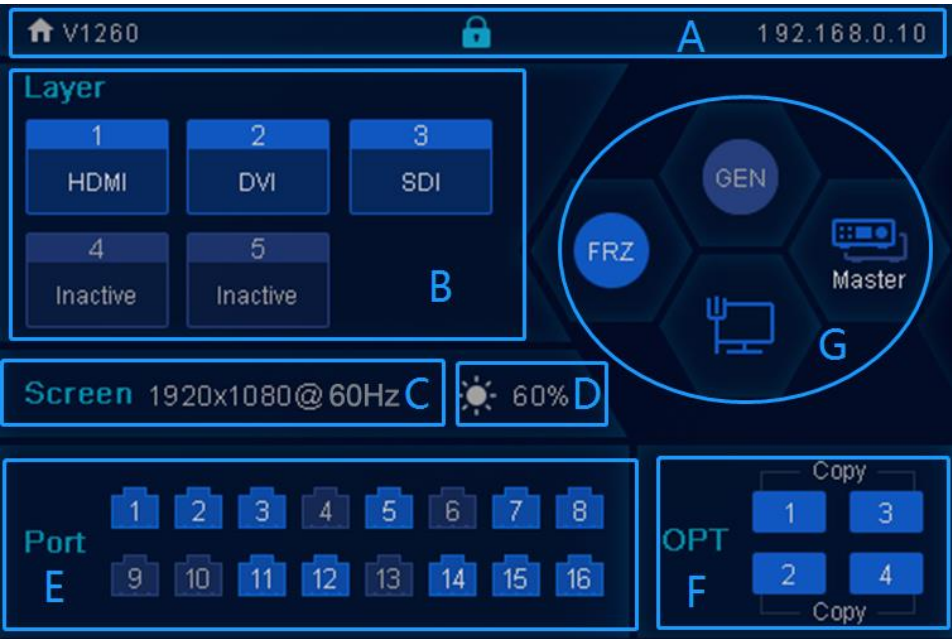


3.2 光口复制输出

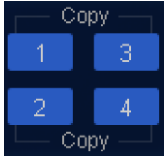


4 主界面

图4-1 主界面



区域	图标	含义
A：标题栏		产品型号
		本机 IP
		- 同时长按旋钮和 ESC 键进行按键锁定/解锁操作。 - 当前面板液晶为锁定状态时，所有按键操作无效，且主界面弹出提示图标
		按键解锁标识。
B：输入源状态模块		窗口 1 开启，且使用 HDMI 源作为输入源。
		该窗口未开启。
C：输出分辨率模块		显示已配置显示屏的分辨率和刷新率。
D：亮度模块		显示屏亮度值。
E：网口模块		网口已连接。
		网口未连接。
		光口输出时，后端光电转换器的网口已连接。
		- 网口已连接，并且为输出备份接口。 - 备份生效时右下角标闪烁。

F: 光口模块			- 光口已连接 - 光口工作模式为“光口复制”。 - 光纤接口 3/4, 复制光纤接口 1/2 数据。
			光口未连接
G: 功能状态模块	同步设置		同步功能开启, 同步成功。
			同步功能未开启。
			同步功能开启, 同步中。
			同步功能开启, 同步失败。
	画面控制		显示屏显示黑屏画面。
			显示屏显示所选的测试画面。
			正常播放当前输入源的内容。
			冻结输出画面。
	设备状态		设备为主控状态。
			设备为备份状态。
	通讯设置		设备当前通讯方式为 USB。
			设备当前通讯方式为 LAN。
			设备当前未进行通讯连接。

5 菜单操作

操作说明

旋钮：

- 主界面下，按下旋钮进入菜单操作界面。
- 菜单操作界面下，旋转旋钮选择菜单，按下旋钮选定当前菜单或者进入子菜单选项。
- 选定带有参数的菜单，旋转旋钮调节参数，调节完成后再次按下旋钮进行确认。

ESC：返回键，短按退出当前菜单或操作。

5.1 屏体亮度

根据当前的环境亮度和人眼的舒适度，调节 LED 显示屏的亮度数值，并实时固化至接收卡。同时，合理调节显示屏亮度，可延长显示屏灯点的使用寿命。

图5-1 屏体亮度



步骤 1 按下旋钮，进入主菜单。

步骤 2 选择“屏体亮度”，按下旋钮，确定调节亮度数值。

步骤 3 旋转旋钮，调节显示屏亮度数值，显示屏实时显示调节效果，按下旋钮确定应用。

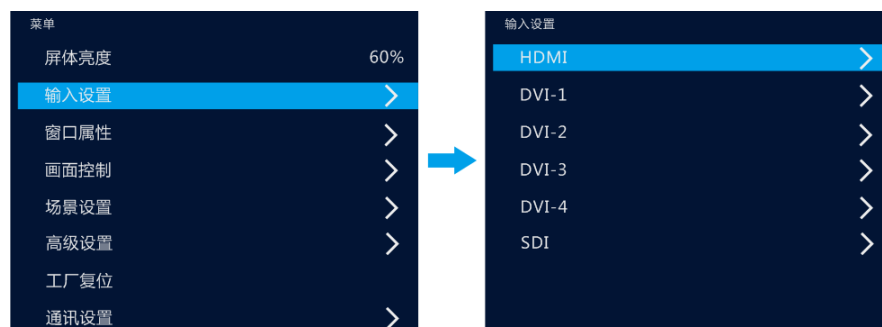
5.2 输入设置

5.2.1 选择输入源

支持的输入源类型有：HDMI，DVI 及 SDI。

旋转旋钮至目标输入源，按下旋钮，进入输入源分辨率设置界面。

图5-2 输入设置



5.2.2 设置输入源分辨率

输入分辨率可以通过以下两种方式设置：

- 预设分辨率
- 自定义分辨率

 说明

输入源为 SDI 时，不支持对输入分辨率进行设置。

预设分辨率

通过选择预设分辨率和预设刷新率，设置输入源分辨率，参数设置完成后，旋转旋钮至“应用”，按下旋钮确定应用。

图5-3 预设分辨率



表5-1 预设分辨率参照表

预设分辨率	HDMI2.0	Single-DVI
1024×768@（48/50/60/75/85）Hz	√	√
1280×720@（24/25/30/48/50/60）Hz	√	√
1280×1024@（48/50/60/75/85）Hz	√	√
1364×768@（50/60）Hz	√	×
1366×768@（50/60）Hz	×	√
1440×900@（60/75/85）Hz	√	√
1600×1200@（48/50/60）Hz	√	√
1680×1050@60Hz	√	√
1920×1080@（24/25/30/48/50/60）Hz	√	√
1920×1200@（50/60）Hz	√	√
2048×1080@（30/48/50/60）Hz	√	√
2048×1152@（30/60）Hz	√	√
2560×1080@（50/60）Hz	√	×
2560×1600@（50/60）Hz	√	×
2560×1600@120Hz	√	×

3840×1080@30Hz	√	√
3840×1080@（50/60）Hz	√	×
3840×1080@120Hz	√	×
3840×2160@（24/25/30）Hz	√	×
3840×2160@（50/60）Hz	√	×

自定义分辨率

通过设置自定义宽度，自定义高度，自定义刷新率，设置输入源分辨率，参数设置完成后，旋转旋钮至“应用”，按下旋钮确定应用。

图5-4 自定义分辨率



5.2.3 有限转完全

V1260 支持将输入源的 RGB 有限颜色空间自动转换成 RGB 完全颜色范围，以便设备能更加准确的进行视频处理。

- 关闭：对当前输入源不进行 RGB 有限转完全颜色空间转换。
- 开启：对当前输入源自动进行 RGB 有限转完全颜色空间转换。建议颜色空间为有限时开启该功能。

5.2.4 HDR 设置

HDMI2.0 接口支持接入 HDR 视频，并在 HDR 输出为“高亮优先”模式下，支持对 HDR 输入源进行修改。选择“HDR 设置”，按下旋钮，进入 HDR 设置界面。

图5-5 HDR 设置



- 输入源信息：查看接入的输入源自带的相关信息，包括色域、位深及动态范围信息。
- 输入源信息覆写，当在“高级设置 > 高级功能 > HDR 设置”中，修改“动态范围格式转换”为“高亮优先”时，支持修改接入的输入源的“动态范围”、“色域”及“MAX CLL”参数。
 - 动态范围：修改输入源的动态范围信息，可设置为“自动”、“SDR”、“HLG”或“HDR10”。

- 色域：修改输入源的色域信息，可设置为“自动”、“BT.2020”或“DCI-P3”。
- MAX CLL：支持“自动”或“手动”修改输入源的最大亮度信息，当“MAX CLL”设置为“手动”时，可手动修改“MAX CLL”的取值。

5.3 窗口属性

5.3.1 窗口配置

用来添加窗口，最多可添加 1 个 4K × 2K 和 4 个 2K × 1K 窗口任意布局，并支持对窗口属性进行设置。

步骤 1 按下旋钮，进入主菜单。

步骤 2 旋转旋钮选择“窗口属性 > 窗口 n 属性 > 窗口状态 > 开启”，主窗口开启，默认为开启状态。

步骤 3 参照表 5-2，对各窗口属性进行设置。

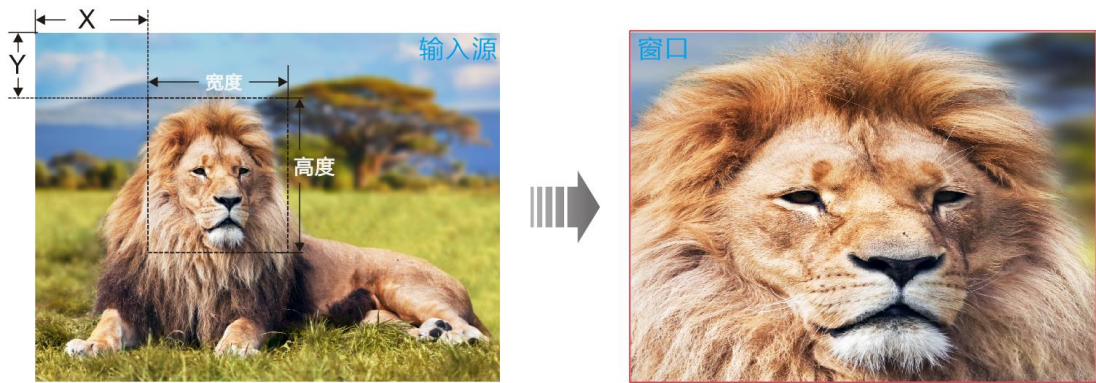
表5-2 窗口属性说明表

菜单	说明
窗口状态	用来开启/关闭当前窗口。
输入源	用来选择窗口显示的输入源。
缩放模式	可选“全屏自动缩放”，“点对点显示”及“自定义缩放”。
水平宽度	窗口的水平宽度，范围值为 64~32768。
垂直高度	窗口的垂直高度，范围值为 64~32768。
水平起始	窗口的水平方向的起始坐标，范围值为-32768~32768。
垂直起始	窗口的垂直方向的起始坐标，范围值为-32768~32768。
输入截取	用来显示输入源截取的局部画面，此局部画面铺满整个窗口。 • 输入截取：所选窗口输入截取功能的状态，用户可选“开启”或“关闭”。 • 水平宽度：当前输入源的水平宽度。 • 垂直高度：当前输入源的垂直高度。 • 水平起始：截取区域相对当前输入源水平方向的起始坐标，默认值为 0，范围为 0~输入源的水平宽度。 • 垂直起始：截取区域相对当前输入源垂直方向的起始坐标，默认值为 0，范围为 0~输入源的垂直高度。
优先级	窗口显示的层级关系，可选“1”、“2”、“3”、“4”、“5”。 • “1”为置底窗口。 • “5”为置顶窗口。
恢复默认	用来恢复窗口属性菜单的所有参数至初始状态。

图5-6 窗口参数说明



图5-7 输入截取



5.3.2 OSD 配置

V1260 支持添加 8 张 OSD 图片，每次可使用一张 OSD，OSD 置顶显示，不支持 OSD 优先级调整。

V1260 在添加 OSD 前，需要通过 V-Can 导入 OSD 图片或编辑好 OSD 文字。

- 图片最大支持 4096 × 2160 或 (8192 × 1080) 的尺寸。
- 图片的格式支持 PNG，JPG，JPEG，BMP。

- 步骤 1 按下旋钮，进入主菜单。
- 步骤 2 旋转旋钮选择“窗口属性 > OSD 设置，进入 OSD 设置界面。
- 步骤 3 参照表 5-3，对各窗口属性进行设置。

表5-3 OSD 属性配置

菜单	说明
OSD 状态	OSD 功能状态，可选“开启”或“关闭”，默认为“关闭”。
OSD 选择	可选“OSD1”、“OSD2”、“OSD3”、“OSD4”、“OSD5”、“OSD6”、“OSD7”或“OSD8”。 说明:

菜单	说明
	使用 OSD 前，需要先使用上位机 V-Can 导入 OSD。
水平起始位置	OSD 相对屏体水平方向的起始坐标，默认为 0，范围值为 0~16384。
垂直起始位置	OSD 相对屏体垂直方向的起始坐标，默认为 0，范围值为 0~16384。
水平宽度	查看 OSD 横向宽度大小。
垂直高度	查看 OSD 纵向高度大小。

说明：

液晶界面不支持对 OSD 的大小进行调整，若需要调整 OSD 大小时，需要在使用 V-Can 导入 OSD 时完成 OSD 大小的设置。

若配置 OSD 文字时，支持 OSD 文字样式和滚动方式的配置，配置 OSD 文字需要在 V-Can 上进行操作。

5.4 画面控制

用来测试 LED 显示屏是否工作正常。可设置画面黑屏，画面冻结，测试画面，正常显示，画质调整。

- 正常显示：正常播放当前输入源的内容。
- 画面冻结：冻结输出画面当前帧。
- 画面黑屏：显示屏画面黑屏。
- 测试画面：用来测试显示屏的显示效果和灯点的工作状态，测试画面包含纯色，渐变，网格线，亮度，间距，速度。
- 画质调整：用来调节显示屏输出画面的画质调整参数，显示屏实时显示调节效果。

表5-4 画质调整参数

参数	描述
亮度	0~100，步进为 1。
对比度	0~100，步进为 1。
饱和度	0~100，步进为 1。
色调	-180~180，步进为 1。

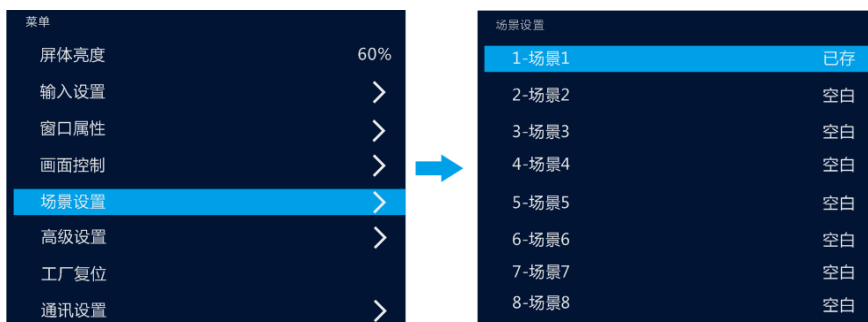
5.5 场景设置

支持保存 10 种场景，场景参数配置完成后，可直接调用已保存的场景，并对场景进行保存，加载和删除。

步骤 1 旋转旋钮至“场景设置”，按下旋钮进入“场景设置”界面。

步骤 2 选择目标场景并按下旋钮，弹出场景操作选项框，可选“保存”，“加载”，“删除”及“复制到”四种操作。

图5-8 场景设置



- 保存：当前窗口配置参数保存至所选场景。
- 加载：将所选场景的窗口布局加载至设备当前窗口布局。
- 删除：清除所选场景的内容。
- 复制到：将当前场景的窗口布局复制到所选场景中。

说明：

若目标场景有数据，“复制到”功能将覆盖原有数据。

支持数字键快速调用场景，按键 1 调用场景 1，按键 2 调用场景 2，以此类推。

5.6 高级设置

5.6.1 热备份设置

用来设置本机为主控设备或备份设备，两种模式下显示屏走线相同。

- 设置本机为主控设备：操作面板主界面中目标网口常亮。
 - 设置本机为备份设备：操作面板主界面中目标网口常亮并显示右下角标。
- 当主控设备出现故障，备份设备即时接替主控设备工作，即备份生效。

5.6.2 同步设置

设置设备间级联时的同步源，以达到输出画面同步的效果。

步骤 1 旋转旋钮至“同步模式”菜单项，按下旋钮进入“同步模式”子菜单项。

步骤 2 旋转旋钮设置同步状态及同步源。

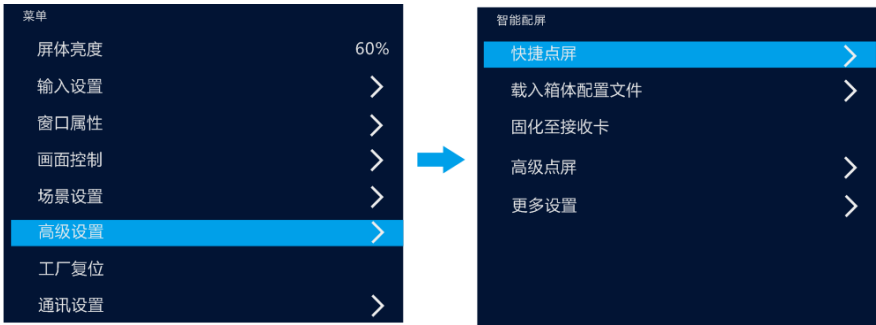
- 同步状态：同步功能使用状态，可选“开启”和“关闭”，默认为“关闭”。
- 同步源选择：可选已接入的某一个输入源。

5.6.3 智能配屏

用来配置显示屏，使显示屏画面显示正常且完整。

屏体配置的方式有“快捷点屏”和“高级点屏”，可任选一种完成配屏。

图5-9 智能配屏



5.6.3.1 快捷点屏

前提条件

- 显示屏是规则的显示屏，非异形屏。
- 显示屏的箱体规则，且各箱体分辨率大小一致。
- 显示屏的箱体之间的连线为以下几种方式，每个网口的走线顺着同一个方向连接，不能随意走线。

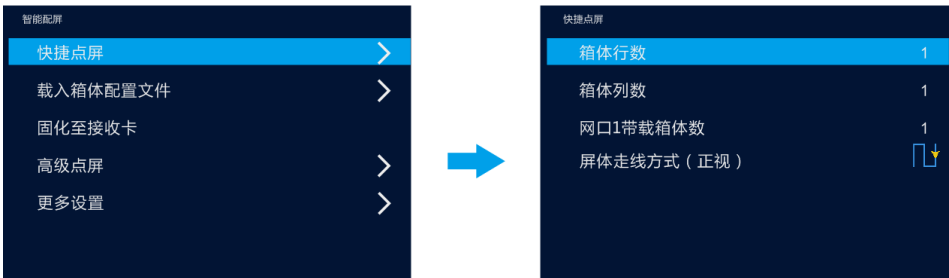


- 设置走线方式时，必须确保网口 1 的起始位置是整个走线的起始位置，根据网口序号依次连接。
- 各网口带载的箱体数量必须是显示屏中箱体行数或列数的整数倍。

操作步骤

- 步骤 1 LED 显示屏上电。
- 步骤 2 按下旋钮进入菜单界面，并旋转旋钮选择“智能配屏 > 快捷点屏”，进入“快捷点屏”界面。

图5-10 快捷点屏



- 步骤 3 根据屏体中的箱体行列数分别设置“箱体行数”和“箱体列数”。
- 步骤 4 旋转旋钮至“网口 1 带载箱体数”，设置网口 1 带载的箱体数量。
- 步骤 5 旋转旋钮至“屏体走线方式（正视）”，按下旋钮，根据当前屏体走线方式选择屏体。

设置走线方式时，旋转旋钮可实时在显示屏上预览不同走线的效果，如果所有箱体拼接的屏体显示正常，即无重叠或重复显示时，按下旋钮保存设置，若直接按返回键则退出当前操作，不会保存预览的走线方式。

5.6.3.2 载入箱体配置文件

LED 显示屏上电后，某个箱体或整个 LED 显示屏无法点亮时，可将 NovaLCT 软件端已配置完成的接收卡配置文件载入至 V1260。

步骤 1（可选）在 NovaLCT 软件上完成显示屏配置，在“接收卡”页签下，单击“保存到文件”，将配置文件存至 PC 本地。

图5-11 保存接收卡配置文件



步骤 2 选择“工具 > 控制器箱体配置文件导入”，进入控制器箱体配置文件导入页面。

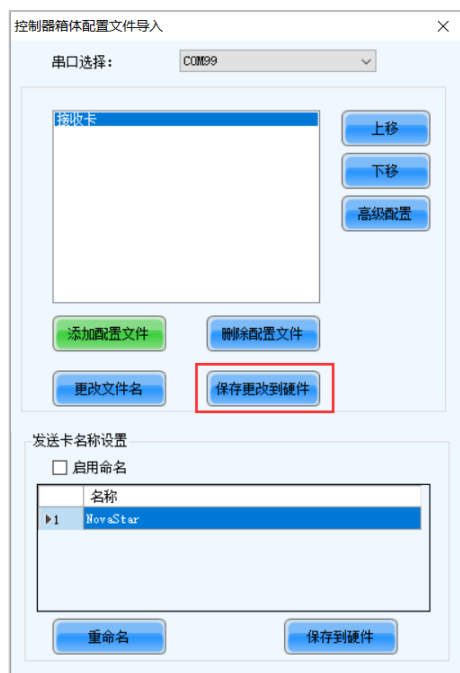
图5-12 控制器箱体配置文件导入



步骤 3 单击“添加配置文件”，在 PC 本地选择目标配置文件 (*.rcfgx/*.rcfg)，单击“打开”。

步骤 4 单击“保存更改到硬件”，将配置文件下发至 V1260。

图5-13 保存更改到硬件



说明

不支持不规则箱体配置文件。

5.6.3.3 固化至接收卡

将显示屏的箱体配置参数发送并保存到接收卡，断电数据不丢失。

5.6.3.4 高级点屏

用来设置每个网口的宽度，高度，水平偏移，垂直偏移和该网口带载箱体的走线方式。

操作步骤

步骤 1 按下旋钮，进入主菜单。

步骤 2 选择“智能配置 > 高级点屏”，进入子菜单。

步骤 3 启用“高级点屏”，对目标网口的宽度、高度、水平偏移、垂直偏移和屏体走线方式进行设置。

图5-14 高级点屏



5.6.3.5 更多设置

Mapping

启用 Mapping 功能，LED 显示屏目标箱体上显示带载网口序号和箱体序号。

图5-15 Mapping 示意图



举例：“P:05”为网口序号，“#001”为箱体序号。

说明

系统中使用的接收卡必须支持 Mapping 功能。

LED 屏体画质

调节显示屏的画质调整参数，显示屏实时显示调节效果。

表5-5 参数对照表

参数	描述
色温	调节图像色彩质量，可选“标准”，“偏冷”，“偏暖”及“自定义”，自定义调节可单独设置 RGB 分量。
Gamma	1.0~4.0，步进为 0.1。

图5-16 色温效果



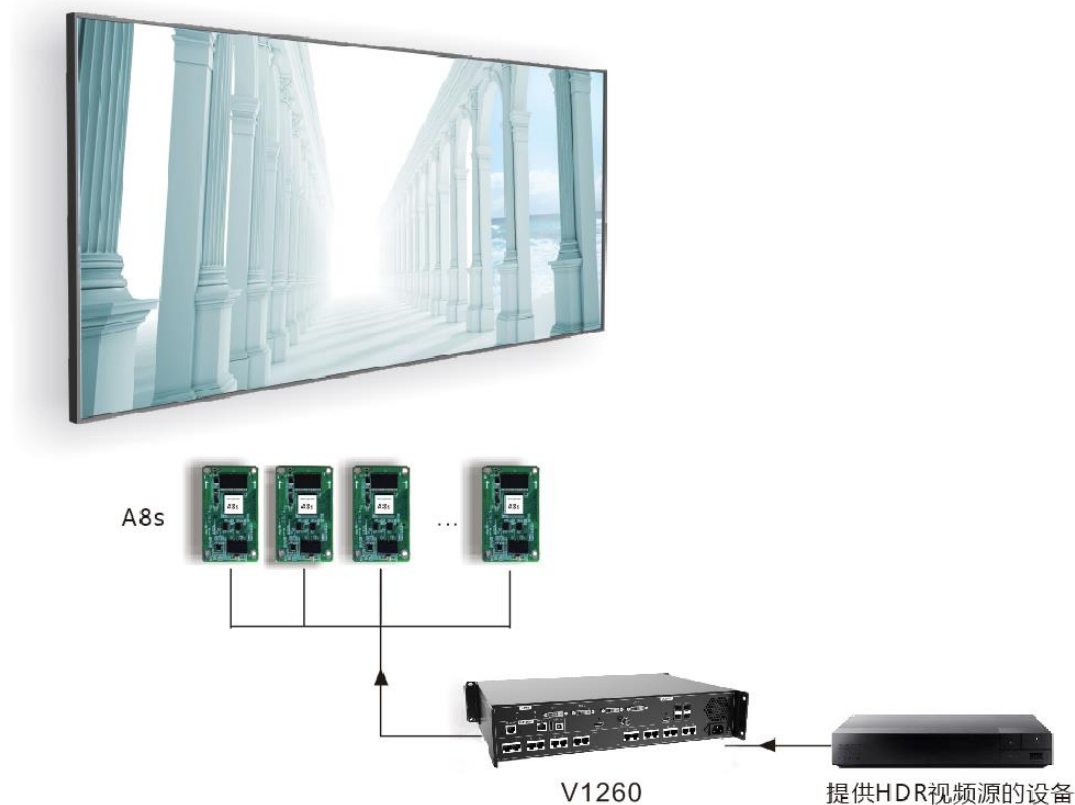
5.6.4 高级功能

高级功能包括 HDR 设置、3D 设置和自检。

5.6.4.1 HDR 设置

HDR 全称高动态范围显示（High-Dynamic Range），启用 HDR 功能，配合 A8s/A10sPlus 接收卡使用，能够极大地增强显示屏的画质，使画面色彩更加真实生动，细节更加清晰。

图5-17 HDR 系统架构图



步骤 1 选择“高级设置 > 高级功能 > HDR 设置”，进入输出 HDR 设置界面。

步骤 2 选择“动态范围格式转换”设置 HDR 输出的格式，支持设置为“关闭”、“自动”和“高亮优先”。

- 关闭：关闭 HDR 输出。
- 自动：自动根据输入源的 HDR 参数输出，并可调整 HDR 输出参数。

图5-18 自动格式参数调整



表5-6 自动格式参数设置

菜单	描述
屏体峰值亮度	调节屏体正常工作时的亮度，100~10000，默认为 1000。
环境亮度	显示屏体所处环境的亮度，0~200，默认为 30。
低灰模式	0~50，默认为 15。

- 高亮优先参数调整：当设置为“高亮优先”时，可修改输入源的色域、动态范围等信息，并根据修改后的输入源的动态范围进行输出。

图5-19 高亮优先参数调整



表5-7 高亮优先参数调整

菜单	描述
色域	修改 HDR 输出色域。
Gamma 系数	调整 HDR 输出的 Gamma 系数，默认为 2.20
屏体峰值亮度	调节屏体正常工作时的亮度，100~10000，默认为 1000。
环境亮度	显示屏体所处环境的亮度，0~200，默认为 30。

步骤 3（可选）选择“恢复默认值”，恢复所有参数至初始状态。

说明

启用 HDR 功能后，输出带载减半。

5. 6. 4. 2 3D 设置

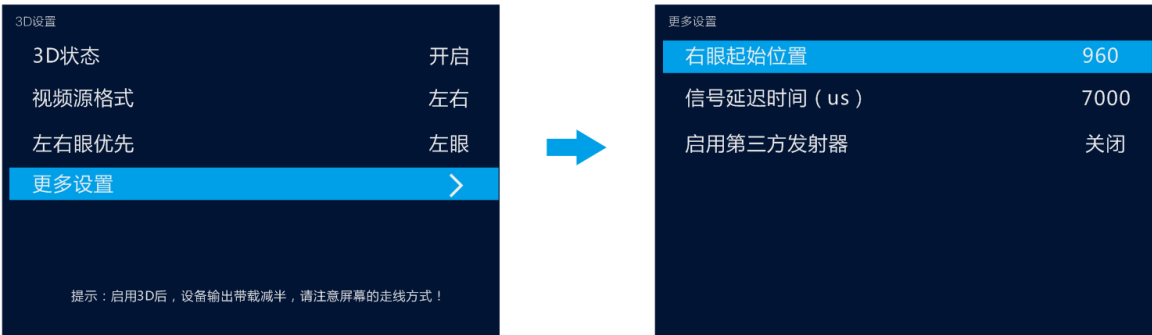
V1260 与 3D 发射器 EMT200 和 3D 眼镜配合使用，使显示屏画面显示 3D 效果。具体使用方法请参见 [A 3D 功能说明](#)。

图5-20 3D 系统架构图



- 步骤 1 完成硬件连接，参见图 5-20。
- 步骤 2 按下旋钮，进入主菜单。
- 步骤 3 选择“高级设置 > 3D 设置 > 3D”，按下旋钮，选择“启用”。
- 步骤 4 设置视频源格式，可设置为“左右”、“上下”、“前后”。
- 步骤 5 设置左右眼优先，配合 3D 眼镜进行选择，可设置为“左眼优先”、“右眼优先”。

图5-21 3D 设置



步骤 6 进入更多设置，可设置以下信息。

- 右眼起始位置
- 信号延迟时间
- 启动第三方发射器

更多 3D 功能的操作细节请参见附录 3D 功能说明。

说明

- 仅窗口 1 支持 3D 功能。
- 启用 3D 后，设备输出带载减半。
- 实现 3D 点对点的播放效果时，若 3D 源为左右结构，则需要将窗口宽度设置为输入源分辨率宽度的一半；若 3D 源为上下结构，将窗口高度设置为输入源分辨率高度的一半。
- 支持将 3D 参数保存到场景，具体保存方式请参见 5.5 场景设置。

5.6.4.3 自检

设备出现故障时，进行自检排查。

5.6.5 输出帧频

网口输出画面的帧频设置，默认值为 60Hz，范围值为 24Hz~120Hz。

5.6.6 返回主界面时长

对设备不进行任何操作时，返回主界面的时长，默认 60s，最大值 3600s。

5.6.7 恢复出厂设置

恢复所有用户数据至设备初始状态。

5.6.8 关于我们

显示以下内容：

- 设备的硬件版本
- 公司网站
- 公司邮箱

5.7 工厂复位

保留已保存的参数，将未保存参数恢复至设备初始状态。

保存的参数有：重命名参数、载入箱体配置文件、场景参数、IP&掩码参数。

5.8 通讯设置

5.8.1 通讯模式

设备通过 USB 接口和 ETHERNET 接口连接 PC，通讯模式包括“USB 优先”和“LAN 优先”。

图5-22 通讯模式



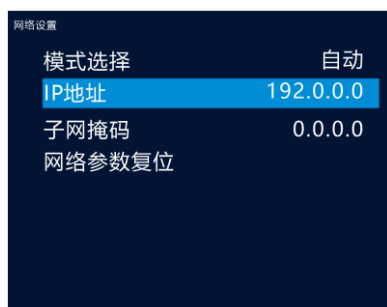
- 选择 USB 优先，则 PC 优先采用 USB 进行通讯。
- 选择 LAN 优先，则 PC 优先采用网口进行通讯。

5.8.2 网络设置

网络设置方式分为手动和自动。

- 手动设置参数包括：设备 IP，网络掩码。
- 自动设置即自动读取网络参数。
- 网络参数复位：网络参数恢复到初始值。

图5-23 网络设置



说明

设备与上位机通讯时，必须保持在同一网段。

IP 地址避免冲突。

6 产品规格

电气规格	电源接口	AC100V~240V 50/60Hz
	功耗	50W
工作环境	温度	0℃~50℃
	湿度	0%RH~95%RH
存储环境	温度	-20℃~+60℃
	湿度	0%RH~95%RH
物理规格	尺寸	482.6mm × 304.3mm × 94.6mm
	净重	6.2kg
	总重	9.5kg
	噪音参数	45 dB(A)
包装信息	纸箱	530.0mm × 420.0mm × 193.0mm
	附件盒	405.0mm × 290.0mm × 48.0mm 配件：1 × 国标电源线、1 × USB 线、4 × DVI 线、1 × HDMI 线、1 × 快速指南、4 × 硅胶防尘塞。
	大外箱	550.0mm × 440.0mm × 215.0mm
认证信息	已通过 CCC 认证。	

7 视频源特性

输入接口	色深		最大输入分辨率
HDMI 2.0	8bit	RGB4:4:4	3840×2160@60Hz
		YCbCr4:4:4	3840×2160@60Hz
		YCbCr4:2:2	3840×2160@60Hz
		YCbCr4:2:0	不支持
	10bit/12bit	RGB4:4:4	1920×1080@60Hz
		YCbCr4:4:4	1920×1080@60Hz
		YCbCr4:2:2	3840×2160@60Hz
		YCbCr4:2:0	不支持
S-DVI	8bit	RGB4:4:4	1920×1080@60Hz
3G-SDI	最大输入分辨率：1920×1080@60Hz。 说明：当输入源为 3G-SDI 时，不支持设置输入分辨率。		

A

3D 功能说明

A.1 单台 V1260 使用 3D

步骤 1 选择并接入 3D 输入源，可选 DVI，HDMI。

步骤 2 连接网线，此时 EMT200 串联到某根网线即可，EMT200 接通电源后，打开配套的 3D(快门式)眼镜开关。

步骤 3 进行配屏，此处需要注意的是，**单网口带载减半，总设备带载减半。**

步骤 4 选择视频源的格式，若视频源是左右格式，选择【左右】；若视频源是上下格式，选择【上下】；若视频源为前后帧格式，选择【前后帧】。

步骤 5 调节左右眼优先级。视频播放的左右帧可能和眼镜左右眼切换不一致，所以需要调节此参数。建议开启 3D 后，按照实际的观测效果调节，默认左眼优先。

步骤 6 调节右眼起始位置。

- 【左右】格式的 1920×1080@60hz 的 3D 源，右眼起始位置调节至 960，若为 3840×1080@60hz 的【左右】格式的 3D 源，右眼起始位置调节至 1920。即【左右】格式的 3D 源时，右眼位置建议调节至源分辨率宽的二分之一处。
- 【上下】格式的 1920×1080@60hz 的 3D 源，右眼起始位置调节至 540，若为 3840×1080@60hz 的【上下】格式的 3D 源，右眼起始位置调节至 540。即【上下】格式的 3D 源时，右眼位置建议调节至源分辨率高的二分之一处。
- 【前后帧】格式，无需调整此参数。

步骤 7 调节信号延时时间，使 3D 眼镜左右眼切换与显示屏左右眼画面切换同步。建议开启 3D 后，按照实际的观测效果调节。

步骤 8 开启 3D，此时，V1260 会把其他窗口关闭，仅留下窗口 1。

步骤 9 可任意调节窗口 1 的位置和大小，该窗都支持 3D 效果，带上标配的 3D 眼镜后，就可以看到 3D 效果了。

A.2 注意事项

1. 开启 3D 后，设备单网口带载减半，设备带载减半。
2. 建议 3D 眼镜在 EMT200 盒子 3M 的范围内使用。
3. 选择的 3D 输入源尽量为 60Hz 以上。

版权所有 ©2022 西安诺瓦星云科技股份有限公司。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明

NOVA STAR 是诺瓦星云的注册商标。

声明

欢迎您选用西安诺瓦星云科技股份有限公司的产品，如果本文档为您了解和使用产品带来帮助和便利，我们深感欣慰。我们在编写文档时力求精确可靠，随时可能对内容进行修改或变更，恕不另行通知。如果您在使用中遇到任何问题，或者有好的建议，请按照文档提供的联系方式联系我们。对您在使用中遇到的问题，我们会尽力给予支持，对您提出的建议，我们衷心感谢并会尽快评估采纳。

24小时免费服务热线

400-696-0755

<http://www.novastar-led.cn>

西安总部

地址：西安市高新区科技二路72号西安软件园零壹广场DEF101

电话：029-68216000



诺瓦科技官方微信号